

ΦΙΛΙΠΠΟΣ ΦΩΤΙΑΔΗΣ
PHILIPPOS PHOTIADIS

IN THE GAME

ART ATHINA | 12-16.11.2026

αγκάθι - κartάλος



ΦΙΛΙΠΠΟΣ ΦΩΤΙΑΔΗΣ
PHILIPPOS PHOTIADIS

IN THE GAME

ART ATHINA | 12-16.11.2026

αγκάθι - κartάλος



RULES OF THE GAME

- Each player is assigned a game piece. They do not get to choose its shape or color.
- The game depends on luck, courage, strategy, and any number of unpredictable factors.
- In each round, cards, tokens, positions, and prizes are won—or lost. Instructions are followed. Decisions are made.
- Players start at different points on the board and not everyone is dealt the same cards.
- When players reach a crossroad, they must choose a path. They are not allowed to know where it leads.
- Players may not return to a previous space.
- Players are not always required to wait for their turn.
- Many decisions must be made without full knowledge of the rules or of their consequences.
- In rare cases, after sixteen rounds, players may change the shape or color of their game piece.
- If two players land on the same space, they may roll the dice together and move forward side by side for as many rounds as they choose.
- A player may buy another player's cards, money, tokens, and positions. Time cannot be bought.
- In some cases, teammates become opponents and vice versa.
- A snake may turn out to be a ladder, and the fool may look like a king.
- If the instructions are lost, players may continue as they see fit.
- The first player to reach the final space does not necessarily win.
- The object of the game is unknown. Players just try to stay in the game.
- The game ends without warning.

ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

- Σε κάθε παίκτη ανατίθεται ένα πιόνι. Το σχήμα και το χρώμα δεν επιλέγονται.
- Το παιχνίδι βασίζεται στην τύχη, την τόλμη, τη στρατηγική και σε πολλούς αστάθμητους παράγοντες.
- Σε κάθε γύρο κερδίζονται —ή χάνονται— κάρτες, μάρκες, θέσεις και έπαθλα. Εκτελούνται εντολές και λαμβάνονται αποφάσεις.
- Οι παίκτες ξεκινούν από διαφορετικά σημεία του ταμπλό και δεν λαμβάνουν όλοι τις ίδιες κάρτες.
- Όταν ένας παίκτης φτάσει σε διασταύρωση, επιλέγει μία διαδρομή. Δεν επιτρέπεται να γνωρίζει πού καταλήγει.
- Δεν επιτρέπεται η επιστροφή σε προηγούμενη θέση.
- Οι παίκτες δεν είναι πάντα υποχρεωμένοι να περιμένουν τη σειρά τους.
- Πολλές αποφάσεις λαμβάνονται χωρίς πλήρη γνώση των κανόνων ή των συνεπειών.
- Σε σπάνιες περιπτώσεις, μετά από δεκαέξι γύρους, επιτρέπεται σε έναν παίκτη να αλλάξει το σχήμα ή το χρώμα του πιονιού του.
- Αν δύο παίκτες βρεθούν στο ίδιο τετράγωνο, μπορούν να ρίξουν κοινή ζαριά και να προχωρήσουν μαζί για όσους γύρους επιθυμούν.
- Ένας παίκτης μπορεί να εξαγοράσει από άλλον κάρτες, χρήματα, μάρκες και θέσεις. Δεν επιτρέπεται η εξαγορά χρόνου.
- Σε ορισμένες περιπτώσεις, οι συμπαίκτες γίνονται αντίπαλοι και αντίστροφα.
- Το φίδι ενδέχεται να μοιάζει με σκάλα και ο τρελός με βασιλιά.
- Αν χαθούν οι οδηγίες, οι παίκτες συνεχίζουν κατά βούληση.
- Ο πρώτος παίκτης που φτάνει στον τερματισμό δεν κερδίζει απαραίτητα.
- Ο σκοπός του παιχνιδιού είναι άγνωστος. Οι παίκτες προσπαθούν απλώς να μείνουν στο παιχνίδι.
- Το παιχνίδι τελειώνει χωρίς προειδοποίηση.



Pinball – The Circus of Life
Φλιπεράκι – Τσίρκο | 43×116×3 cm



Pinball – Disco Balls
Φλιπεράκι – Ντίσκο | 43×116×3 cm



Pinball – We Could Be Superheroes
Φλιπεράκι – Σούπερ Ήρωες | 43×116×3 cm


KITCHEN
BALLROOM
CONSERVATORY
BILLIARD ROOM
DINING ROOM
LIBRARY
LOUNGE
HALL
STUDY



Crossword – GEIA HARA
Σταυρόλεξο – ΓΕΙΑ ΧΑΡΑ | 22×22×3 cm

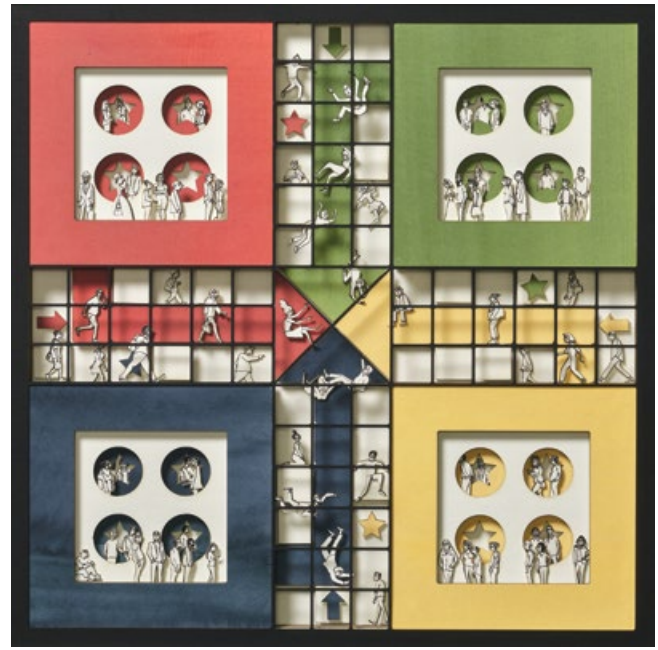


Crossword – ANTE GEIA
Σταυρόλεξο – ΑΝΤΕ ΓΕΙΑ | 22×22×3 cm





Crossword – All the Best | Ευχετήριο Σταυρόλεξο | 43×43×3 cm



Ludo | Γκρινιάρης | 43×43×3 cm



Chess | Σκάκι | 43×43×3 cm



Connect 4 | Σκορ 4 | 43×43×3 cm



Snakes and Ladders | Φιδάκι | 43×43×3 cm



Pictionary | 43×43×3 cm



Ups and Downs | Τα Πάνω και τα Κάτω | 86×86×3 cm



Cluedo | 43×43×3 cm



Vintage Monopoly | Ρετρό Μονόπολη | 43×43×3 cm





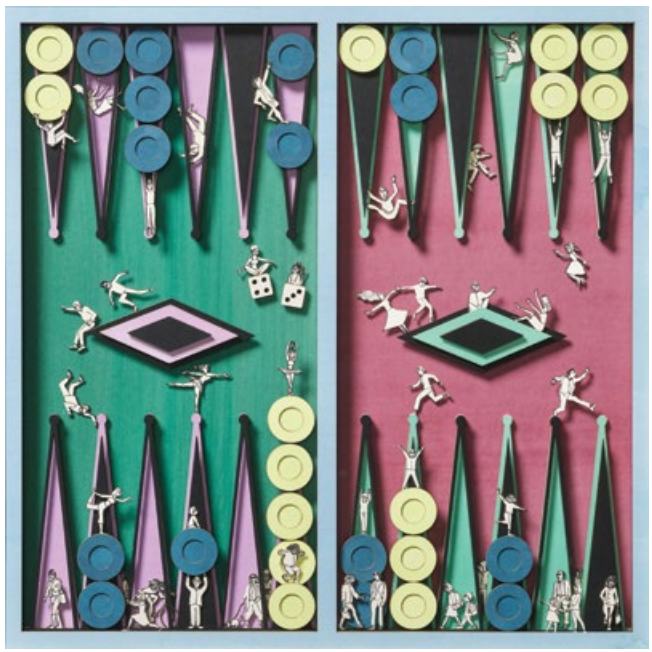
Round and Round | Γύρω Γύρω | 86×86×3 cm



Tangram | 43×43×3 cm



Domino – US | 43×43×3 cm



Backgammon 4-3 | Τάβλι 4-3 | 43×43×3 cm



Domino – GO | 43×43×3 cm



LEFT: Scrabble –
KALIMERA OLI MERA
ΚΑΛΗΜΕΡΑ ΟΛΗ ΜΕΡΑ
22×43×3 cm



Scrabble – IT IS WHAT IT IS
22×43×3 cm



Scrabble – THIS TOO SHALL PASS
22×43×3 cm





Mikado | 22×22×3 cm



Roulette | Ρουλέτα | 22×22×3 cm



Risk | 22×22×3 cm



Puzzle – In Full Color
Παζλ Πολύχρωμο | 22×22×3 cm



Puzzle – Hats Galore
Παζλ – Παρέλαση Καπέλων | 22×22×3 cm



Subbuteo a la Napoli
Subbuteo α λα Νάπολη | 22×22×3 cm



Twister | 22×22×3 cm



Fevga – 6–5 | Φεύγα – 6–5 | 22×22×3 cm



Backgammon 4–4
Τάβλι – Ντόρτια | 22×22×3 cm



Battleship | Ναυμαχία | 22×22×3 cm



Maze | Λαβύρινθος | 22×22×3 cm

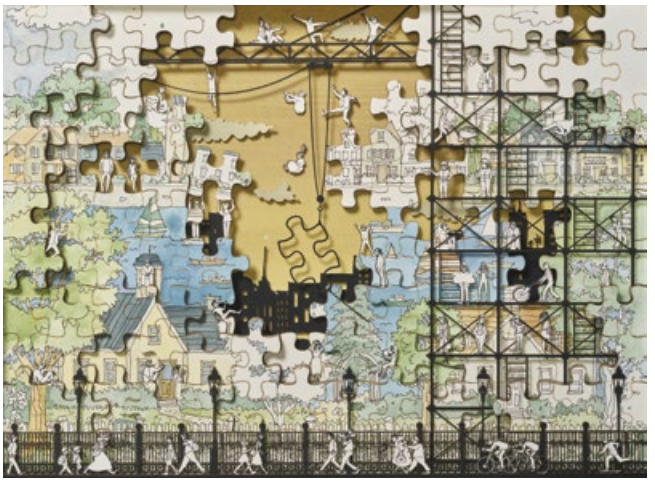


Pac-Man | 22×22×3 cm



Tetris | 43×116×3 cm





Puzzle – A Fine Day | Παζλ – Όμορφη Μέρα | 58×43×3 cm



Puzzle – People in Hats and Helmets, Among People in Hats and Helmets
Άνθρωποι με Καπέλα και Κράνη, Ανάμεσα σε Ανθρώπους με Καπέλα και Κράνη
58×43×3 cm





LEFT: Shy Jack
Ντροπαλός Βαλές
22×43×3 cm



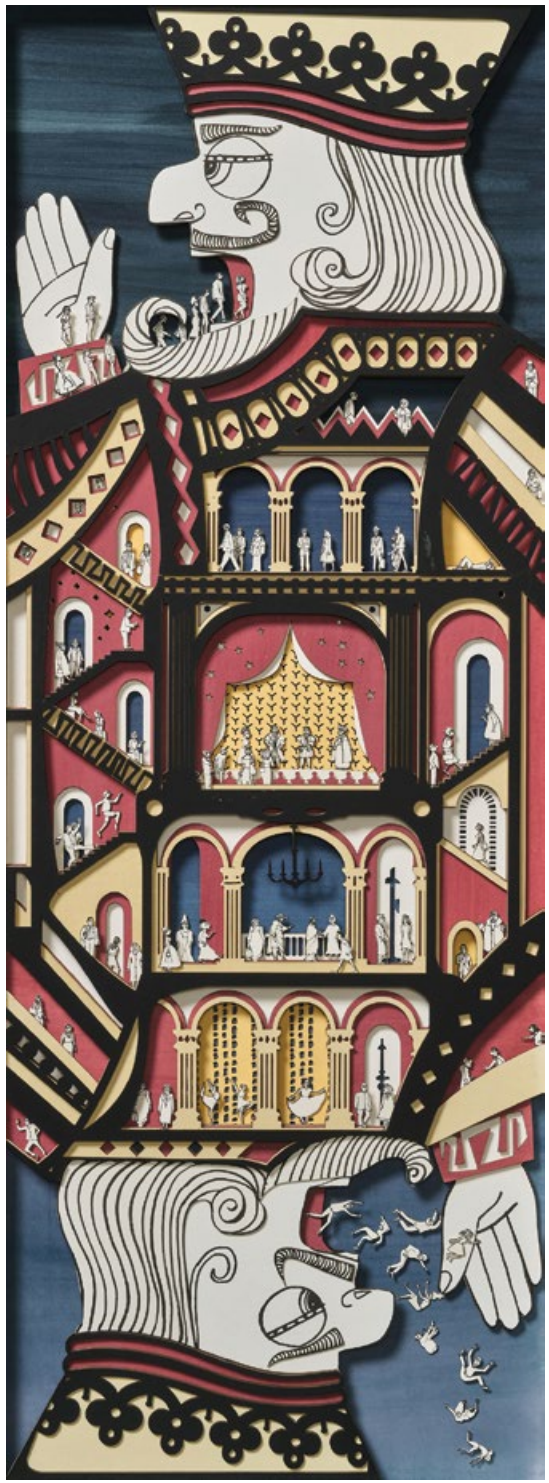
His Slightly Angry Majesty
Ρήγας Αυστηρός και Λίγο Θυμωμένος
22×43×3 cm



The Queen of Elefsina
Η Ντάμα της Ελευσίνας | 22×43×3 cm



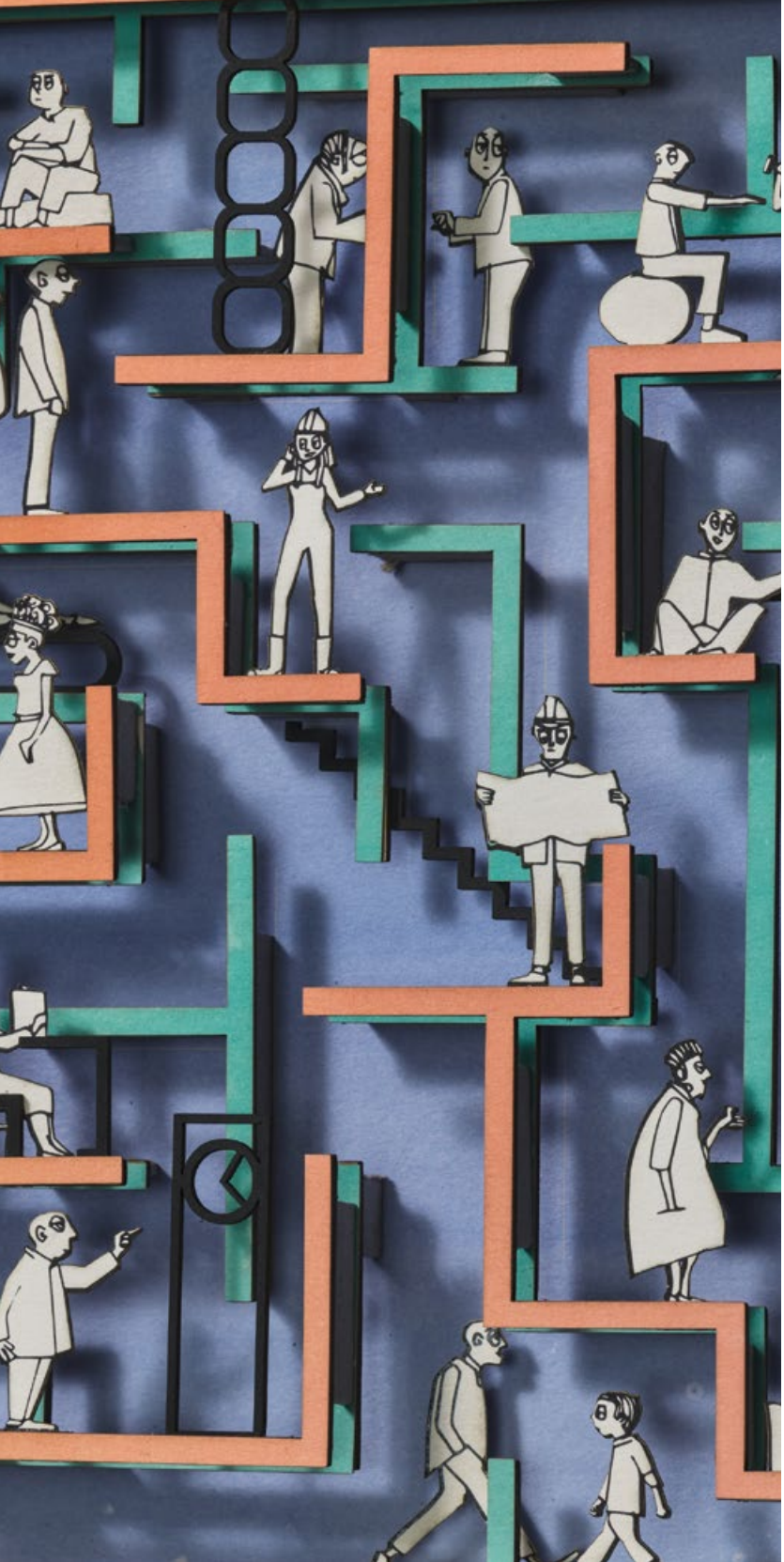
Hungry Queen | Πεινασμένη Ντάμα | 43×116×3 cm



Hungry King | Πεινασμένος Ρήγας | 43×116×3 cm



You and Me. And everybody else
Εσύ κι Εγώ. Και Όλοι οι Άλλοι | 86×86×3 cm



Philippos Photiadis (1970) is an architect and founding member of the creative studio we design in Athens. He studied architecture and fine arts in the USA (RISD, Harvard GSD). Alongside his practice as an architect, he has been involved in art and illustration. His works have been presented in solo and group exhibitions in Greece and abroad. He has received notable awards for illustrating and writing children's books.

Ο Φίλιππος Φωτιάδης (1970) είναι αρχιτέκτονας και ιδρυτικό μέλος του δημιουργικού γραφείου we design στην Αθήνα. Σπούδασε αρχιτεκτονική και καλές τέχνες στις ΗΠΑ (RISD, Harvard GSD). Παράλληλα με την αρχιτεκτονική, δραστηριοποιείται στη ζωγραφική και την εικονογράφηση. Έργα του έχουν παρουσιαστεί σε ατομικές και ομαδικές εκθέσεις στην Ελλάδα και στο εξωτερικό. Έχει λάβει σημαντικά βραβεία και διακρίσεις για την εικονογράφηση και τη συγγραφή παιδικών βιβλίων.

www.philphot.gr



Play Again? | 22×22×3 cm

This catalogue was printed in 1000 copies, in conjunction with the solo exhibition "IN THE GAME", as part of ART ATHINA 2026, through agathi-kartalos gallery.

Works included were created using paper, cardboard, digital prints, ink, watercolor, glue, laser cutter.

Ο κατάλογος τυπώθηκε σε 1000 αντίτυπα, με αφορμή την ατομική έκθεση με τίτλο "IN THE GAME", συμμετοχή στην ART ATHINA 2026, με τη γκαλερί αγκάθι-καρτάλος.

Για τα έργα χρησιμοποιήθηκαν χαρτιά, χαρτόνια, ψηφιακές εκτυπώσεις, μελάνι, ακουαρέλα, κόλλα, κοπή σε λέιζερ.

All artwork: © Philippos Photiadis
Gallery: agathi-kartalos | 12 Mithimnis street, Athens,11252
210 8640250 | info@agathi.gr | www.agathi.gr
Artwork assembly coordination: Elly Merekoulia
Participation in artwork assembly: Christina Dimopanou, Isidora Kontogiannopoulou, Maya Nega, Philip Papoutsakis
Photographs: George Vdokakis
Text: Philippos Photiadis
Publisher: Philippos Photiadis | Printed by: KAPA Editions

Πρωτότυπα έργα: © Φίλιππος Φωτιάδης
Γκαλερί: αγκάθι-καρτάλος | Μηθύμνης 12, Αθηνα,11252
210 8640250 | info@agathi.gr | www.agathi.gr
Επιμέλεια κατασκευής έργων: Έλλη Μερεκούλια
Συμμετοχή στις κατασκευές: Χριστίνα Δημοπάνου, Ισιδώρα Κοντογιαννοπούλου, Μάγια Νέγκα, Φίλιππος Παπουτσάκης
Φωτογράφηση: Γιώργος Βδοκάκης
Κείμενο: Φίλιππος Φωτιάδης
Εκδότης: Φίλιππος Φωτιάδης | Εκτύπωση: ΚΑΠΑ Εκδοτική

ISBN: 978-618-87964-1-6



ISBN: 978-618-87964-1-6